

# **MANUEL DE PARAMETRAGE**

**Ver.1201.01**

**Mag 7125 / 8125**

**Mag 9225 / 9125 / 1000 BT**





# SOMMAIRE

|                                       |           |
|---------------------------------------|-----------|
| <b>INTRODUCTION</b>                   | <b>6</b>  |
| Paramétrage par défaut                | 6         |
| Paramétrage par liaison RS232         | 6         |
| <b>Section INTERFACAGE</b>            | <b>7</b>  |
| Interface                             | 7         |
| Divers                                | 7         |
| <b>Section CLAVIER</b>                | <b>8</b>  |
| Vitesse du clavier                    | 8         |
| Simulation des touches FONCTIONS      | 8         |
| Emulation des touches numériques      | 8         |
| Caps Lock                             | 8         |
| Simulation du Clavier                 | 9         |
| Ajustements spécifiques               | 9         |
| Type de clavier                       | 10        |
| Langage du clavier                    | 11        |
| <b>Section RS 232</b>                 | <b>12</b> |
| Protocole de communication            | 12        |
| Vitesse de communication              | 13        |
| Parité                                | 13        |
| Bits de données                       | 13        |
| Bits de stop                          | 14        |
| Ajustements spécifiques               | 14        |
| <b>Section Emulation Crayon (TTL)</b> | <b>15</b> |
| Niveau Actif                          | 15        |
| Niveau normal                         | 15        |
| Vitesse de sortie                     | 15        |
| Ratio Barre Fine / Barre large        | 15        |
| Inter-caractères Gap                  | 16        |
| Simulation en CODE 39                 | 16        |
| Ajustements spécifiques               | 16        |
| <b>Section OCIA</b>                   | <b>17</b> |
| Type de Protocole                     | 17        |
| Parité                                | 17        |
| Ajustements spécifiques               | 18        |
| <b>Section Contrôles du lecteur</b>   | <b>19</b> |
| Musique d'allumage                    | 19        |
| Allumage automatique                  | 19        |
| Voyant de bonne lecture               | 19        |
| Buzzer de bonne lecture               | 19        |
| Mode de consommation faible           | 19        |
| Redondance de lecture                 | 20        |
| Conversion de caractères              | 20        |
| Nombre de champs                      | 20        |
| Inter caractère Gap                   | 20        |
| Mode de lecture                       | 21        |
| Buzzer                                | 22        |
| Time Out                              | 23        |
| Paramétrage du mode Flash             | 23        |
| Relecture                             | 23        |
| Divers                                | 24        |
| <b>Section UPC-A</b>                  | <b>25</b> |
| Lecture                               | 25        |
| Add-On                                | 25        |
| Temps d'attente du Add-on             | 25        |
| Transmission du caractère de contrôle | 25        |
| Transmission des Leading zero         | 25        |
| Ajustements spécifiques               | 26        |
| <b>SECTION UPC-E</b>                  | <b>27</b> |

|                                       |           |
|---------------------------------------|-----------|
| Lecture                               | 27        |
| Add-On                                | 27        |
| Temps d'attente du Add-on             | 27        |
| Emulation code UPC-A                  | 27        |
| Transmission du caractère de contrôle | 27        |
| Transmission des Leading zero         | 28        |
| Ajustements spécifiques               | 28        |
| <b>Section EAN- 13</b>                | <b>29</b> |
| Lecture                               | 29        |
| Add-On                                | 29        |
| Temps d'attente du Add-on             | 29        |
| Conversion ISBN/ISSN                  | 29        |
| Transmission du caractère de contrôle | 29        |
| Transmission des Leading zero         | 30        |
| Ajustements spécifiques               | 30        |
| <b>SECTION EAN 8</b>                  | <b>31</b> |
| Lecture                               | 31        |
| Add-On                                | 31        |
| Temps d'attente du Add-on             | 31        |
| Emulation code EAN 13                 | 31        |
| Transmission du caractère de contrôle | 31        |
| Transmission des Leading zero         | 32        |
| Ajustements spécifiques               | 32        |
| <b>SECTION CODE 39</b>                | <b>33</b> |
| Lecture                               | 33        |
| Format                                | 33        |
| Simulation code 32                    | 33        |
| Transmission des Start/Stop           | 33        |
| APPEND                                | 33        |
| Vérification du Checksum              | 33        |
| Transmission du Checksum              | 34        |
| Ajustements spécifiques               | 34        |
| <b>SECTION 2 PARM 5 ENTRELACE</b>     | <b>35</b> |
| Lecture                               | 35        |
| Format                                | 35        |
| Vérification du Checksum              | 35        |
| Transmission du Checksum              | 35        |
| Ajustements spécifiques               | 36        |
| <b>SECTION 2 PARM 5 INDUSTRIEL</b>    | <b>37</b> |
| Lecture                               | 37        |
| Vérification du Checksum              | 37        |
| Transmission du Checksum              | 37        |
| Ajustements spécifiques               | 38        |
| <b>SECTION MATRIX</b>                 | <b>39</b> |
| <b>SECTION CHINA POST 2 PARM 5</b>    | <b>40</b> |
| <b>SECTION CODABAR / NW7</b>          | <b>41</b> |
| Lecture                               | 41        |
| Types de symbol Start/End             | 41        |
| Même caractère de début et de fin     | 41        |
| Transmission des Start/Stop           | 41        |
| Vérification du Checksum              | 41        |
| Transmission du Checksum              | 42        |
| Ajustements spécifiques               | 42        |
| <b>SECTION CODE 128</b>               | <b>43</b> |
| Lecture                               | 43        |
| Format                                | 43        |
| Append                                | 43        |
| Vérification du Checksum              | 43        |
| Transmission du Checksum              | 43        |
| Ajustements spécifiques               | 44        |
| <b>SECTION CODE 93</b>                | <b>45</b> |
| <b>SECTION CODE 11</b>                | <b>46</b> |
| <b>SECTION MSI PLESSEY</b>            | <b>47</b> |
| <b>SECTION UK PLESSEY</b>             | <b>49</b> |

|  |           |
|--|-----------|
| <b>SECTION IATA</b>                    | <b>50</b> |
| <b>SECTION TELEPEN</b>                 | <b>51</b> |
| <b>SECTION PREAMBULE POSTAMBULE</b>    | <b>52</b> |
| Transmission des préambules            | 52        |
| Paramétrage des préambules             | 52        |
| Transmission des postambules           | 52        |
| Paramétrage des postambules            | 52        |
| <b>SECTION PREFIXES / SUFFIXES</b>     | <b>53</b> |
| Transmission des préfixes              | 53        |
| Paramétrage des préfixes               | 53        |
| Transmission des suffixes              | 53        |
| Paramétrage des suffixes               | 53        |
| <b>SECTION INSERTION DE CARACTERES</b> | <b>54</b> |
| Insertion des Add-On                   | 54        |
| Données d'insertion Add-On             | 54        |
| Insertion de données 1                 | 54        |
| Insertion de données 2                 | 54        |
| Insertion de données 3                 | 55        |
| Insertion de données 4                 | 55        |
| <b>SECTION CONTROLES DIVERS</b>        | <b>56</b> |
| Transmission de l'identifiant du code  | 56        |
| Position de l'identifiant              | 56        |
| Transmission de la longueur du code    | 56        |
| Transmission du type de code           | 56        |
| Code barre négatif                     | 57        |
| Retransmission avec le bouton poussoir | 57        |
| Ajustement du ratio                    | 57        |
| <b>ANNEXE 1 1</b>                      | <b>58</b> |

**INTRODUCTION****Paramétrage par défaut**

Les valeurs par défaut son les suivantes :

| CODE           | Activation de la lecture | Longueur |      | Troncation |     | Identifiant du code |
|----------------|--------------------------|----------|------|------------|-----|---------------------|
|                |                          | Min.     | Max. | Début      | Fin |                     |
| UPC-A          | √                        | -        | -    | 0          | 0   | A                   |
| UPC-E          | √                        | -        | -    | 0          | 0   | E                   |
| EAN 13         | √                        | -        | -    | 0          | 0   | F                   |
| EAN 8          | √                        | -        | -    | 0          | 0   | FF                  |
| CODE 39        | √                        | 0        | 0    | 0          | 0   | M                   |
| 2/5 ENTRELACE  |                          | 6        | 0    | 0          | 0   | I                   |
| 2/5 INDUSTRIEL |                          | 4        | 0    | 0          | 0   | H                   |
| 2/5 MATRIX     |                          | 4        | 0    | 0          | 0   | G                   |
| 2/5 CHINA POST |                          | 11       | 11   | 0          | 0   | J                   |
| CODABAR/NW7    | √                        | 4        | 0    | 0          | 0   | N                   |
| CODE 128       | √                        | 0        | 0    | 0          | 0   | K                   |
| CODE 93        |                          | 4        | 0    | 0          | 0   | L                   |
| CODE 11        |                          | 4        | 0    | 0          | 0   | O                   |
| MSI/PLESSEY    |                          | 4        | 0    | 0          | 0   | P                   |
| UK/PLESSEY     |                          | 4        | 0    | 0          | 0   | R                   |
| TELEPEN        |                          | 4        | 0    | 0          | 0   | S                   |
| IATA           |                          | 4        | 0    | 0          | 0   | Q                   |

**Paramétrage par liaison RS232**

Il est possible de paramétrer le lecteur en connexion RS 232 C en suivant le format :

<ESC> 'code' 'valeur(optionnel)' <CR>









Exemple :

Volume du Buzzer '10', buzzer de bonne lecture 'activé'

<ESC> BAC %01 %00 CEB %00 %OK CEB <CR>














**Section INTERFACAGE**

| <b>Interface</b>  |  |
|---|--|
| <br>/\$%C00 (Clavier)                          | Sélectionner l'interface du lecteur.<br>Cette option fait sortir le lecteur de son mode de paramétrage.  |
| <br>/\$%C01 (RS-232-C)                         |  |
| <br>/\$%C02<br>(Emulation Crayon / TTL)        |  |
| <br>/\$%C03 (OCIA)                             |  |
| <b>Divers</b>   |  |
| <br>/\$%DEF (Défaut)                           | Pour revenir aux paramètres Usine, saisir ce code  |
| <br>DBB (Version de l'EPR0M)                   | Version et date du software  |
| <br>/\$%LST<br>(Liste des paramètres actifs)   | Se mettre sous un éditeur de texte, à la lecture de ce code, le lecteur transmet le paramétrage en cours |
| <br>/\$%ESC<br>(Annulation des modification) | Sortie de paramétrage sans prise en compte des modifications   |



**Section CLAVIER**





| <b>Vitesse du clavier</b>  |   |
|--|---|
| <br>CZA (Lent)                      | Pour augmenter l'affichage des caractères, choisissez l'option <i>TURBO</i> .<br><br>Si certains caractères sont tronqués à l'affichage, choisissez <i>LENT</i> ou <i>MOYEN</i>   |
| <br>CZB (Moyen)                     |   |
| <br><b>CZC (Rapide)</b>             |   |
| <br>CZD (Turbo)                     |   |
| <b>Simulation des touches FONCTIONS</b>  |   |
| <br><b>DBA (Inactif)</b>            | Pour émuler les touches de fonction (Code ASCII 01 à 1F), valider cette option. Disponible pour les codes intégrant le VALEURs ASCII de ces touches   |
| <br>DBB (Activé)                    |   |
| <b>Emulation des touches numériques</b>  |   |
| <br><b>DAA (Clavier principal)</b> | Pour un affichage plus rapide des chiffres ou lorsque le programme n'accepte que les chiffres venant du pavé numérique, valider cette option.   |
| <br>DAB (Pavé numérique)          |   |
| <b>Caps Lock</b>   |   |
| <br><b>DDA (Majuscule)</b>        | Selon l'état du clavier, sélectionner <i>MAJUSCULE</i> ou <i>MINUSCULE</i> afin que le lecteur connaisse la position du <i>CapsLock</i> .<br>L'état <i>ALT+KEYPAD</i> n'a pas d'effet sur la position du <i>Caps Lock</i> |
| <br>DDB (Minuscule)               |   |
| <br>DDD (Alt + Keypad)            |   |

Exemple :


















Code-barres : ABCdef

| Statut<br>Sélection | Caps Lock<br><b>ON</b> | Caps Lock<br><b>OFF</b> |
|---------------------|------------------------|-------------------------|
| Majuscule           | ABCdef                 | AbcDEF                  |
| Minuscule           | AbcDEF                 | ABCdef                  |
| ALT+KEYPAD          | ABCdef                 | ABCdef                  |












| <u>Simulation du Clavier</u>   |   |
|--|---|
| <br>DCA (Inactivé)                  | Pour connecter le lecteur sur un portable ne disposant pas de clavier externe, activer cette option. Le scanner simulera la présence du clavier |
| <br>DCB (Activé)                    |   |
| <u>Ajustements spécifiques</u>   |   |
| <br>BAL<br>(Inter caractères délai) | Si le système tronque certains caractères, ajuster le délai pour ralentir la transmission de chaque caractère ( <b>voir ci-dessous</b> )        |
| <br>BAM<br>(Délai de transmission)  | C'est le délai d'attente de transmission entre chaque code lu ( <b>voir ci-dessous</b> )  |









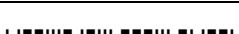

Saisir 2 chiffres puis valider votre choix

| VALEUR   |                   |   |   |
|--|-------------------|---|---|
| <br>%00   | 0                 | <br>%08   | 8 |
| <br>%01  | 1                 | <br>%09  | 9 |
| <br>%02 | 2                 | <br>%0A | A |
| <br>%03 | 3                 | <br>%0B | B |
| <br>%04 | 4                 | <br>%0C | C |
| <br>%05 | 5                 | <br>%0D | D |
| <br>%06 | 6                 | <br>%0E | E |
| <br>%07 | 7                 | <br>%0F | F |
| <br>%OK | <b>Validation</b> |   |   |



























| <u>Type de clavier</u>   |   |
|--|---|
| <br>DFA (IBM AT, PS2)   | Sélectionner le type de clavier de votre système informatique |
| <br>DFB (IBM XT)        |   |
| <br>DFC (Macintosh ADB) |   |
| <br>DFD (IBM PS2 25,30) |   |
| <br>DFE (NEC 9801)      |   |
| <br>DFF (IBM PS2 55)    |   |
| <br>DFG (IBM 5550)      |   |
| <br>DFH (KT 106)      |   |
| <br>DFI (IBM 5576)    |   |








| <u>Langage du clavier</u>  |   |
|--|---|
| <br>DGA (US)              | Sélectionner la langue du clavier.<br>Cette option ne doit pas être<br>paramétrée si vous avez<br>sélectionné la transmission des<br>caractères par <b>ALT + KEYPAD</b> |
| <br>DGB (Belge)           |   |
| <br>DGC (Danois)          |   |
| <br>DGD (Français)        |   |
| <br>DGE (Allemand)        |   |
| <br>DGF (Italien)         |   |
| <br>DGG (Portugais)       |   |
| <br>DGH (Espagnol)      |   |
| <br>DGI (Suédois)       |   |
| <br>DGJ (Suisse)        |   |
| <br>DGK (Anglais)       |   |
| <br>DGL (Sud américain) |   |

**Section RS 232**


















| <b>Protocole de communication</b>  |   |
|--|---|
| <br>DLA (aucun)         | <p>CTS/ Clear to send (signal matériel)<br/>                     RTS : Request To Send (signal matériel)<br/>                     STX/ Start Of Text (ASCII code 02)<br/>                     ETX : End Of Text (ASCII code 03)<br/>                     Xon : Transmit On (ASCII code 13)<br/>                     Xoff : Transmit Off (ASCII code 11)</p> |
| <br>DLB (RTS/CTS)       |   |
| <br>DLC (CTS/RTS)       |   |
| <br>DLD (Scanner Ready) |   |
| <br>DLE (Data Ready)    |   |
| <br>DLF (Xon/Xoff)      |   |
| <br>DLG (STX/ETX)       |   |
| <br>DLH CTS Trigger   |   |
| <br>DLI               |   |

| <u>Vitesse de communication</u>  |  |
|--|--|
| <br>DHA (38400 Bauds)         | Sélectionner la vitesse de communication de la ligne série                   |
| <br>DHB (19200 Bauds)         |  |
| <br><b>DHC (9600 Bauds)</b>   |  |
| <br>DHD (4800 Bauds)          |  |
| <br>DHE (2400 Bauds)          |  |
| <br>DHF (1200 Bauds)          |  |
| <br>DHG (600 Bauds)           |  |
| <br>DHH (300 Bauds)         |  |
| <u>Parité</u>  |  |
| <br><b>DKA (None, Sans)</b> | Sélectionner la parité de communication de la ligne série                    |
| <br>DKC (Even, Paire)       |  |
| <br>DKD (Odd, impaire)      |  |
| <br>DKE (Space)             |  |
| <br>DKF (Mark)              |  |
| <u>Bits de données</u>   |  |
| <br>DJA (7 Bits)            | Sélectionner le nombre de bits de données de communication de la ligne série |
| <br><b>DJB (8 Bits)</b>     |  |















| <b>Bits de stop</b>  |  |
|--|--|
| <br>DIA (1 bit)                     | Sélectionner le nombre de bits stop de données de communication de la ligne série  |
| <br>DIB (2 bits)                    |  |
| <b>Ajustements spécifiques</b>   |  |
| <br>BAL<br>(Délai inter-caractères) | Temporisation entre l'envoi de 2 caractères d'un même code<br><b>(voir ci-dessous)</b><br>unité 1ms, page 00-99  |
| <br>BAM<br>(Délai de transmission)  | Temporisation avant l'envoi d'un même code dans le cas de lectures multiples<br>unité 10ms, page 00-99<br><b>(voir ci-dessous)</b>                       |
| <br>BAN                             | Délai d'attente de l'acquittement du protocole de communication<br>Passé ce délai, 5 bips sont émis<br>unité 1ms, page 00-99<br><b>(voir ci-dessous)</b> |







Saisir 2 chiffres puis valider votre choix

| <b>VALEUR</b>  |                   |   |   |
|--|-------------------|---|---|
| <br>%00 | 0                 | <br>%08 | 8 |
| <br>%01 | 1                 | <br>%09 | 9 |
| <br>%02 | 2                 | <br>%0A | A |
| <br>%03 | 3                 | <br>%0B | B |
| <br>%04 | 4                 | <br>%0C | C |
| <br>%05 | 5                 | <br>%0D | D |
| <br>%06 | 6                 | <br>%0E | E |
| <br>%07 | 7                 | <br>%0F | F |
| <br>%OK | <b>Validation</b> |   |   |




















**Section Emulation Crayon (TTL)**

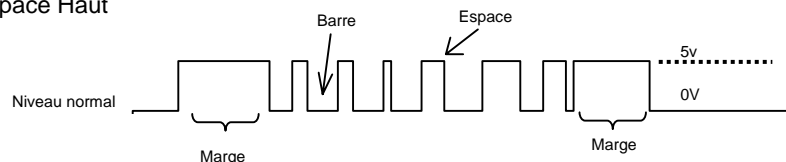
| <u>Niveau Actif</u>  |  |         |                           |       |      |         |      |        |      |       |      |
|--|--|---------|---------------------------|-------|------|---------|------|--------|------|-------|------|
| <br><b>DMA</b><br>(Barre haut/Espace Bas)   | <b>Barre haut/Espace Bas</b> : Les barres sont transmises en niveau de courant haut (+5 v), les espaces en niveau bas (0 v)<br><br><b>Barre Bas/Espace Haut</b> : Les barres sont transmise en niveau de courant bas (+0 v), les espaces en niveau haut (+5 v) |         |                           |       |      |         |      |        |      |       |      |
| <br><b>DMB</b><br>(Barre Bas/Espace Haut)   |  |         |                           |       |      |         |      |        |      |       |      |
| <u>Niveau normal</u>   |  |         |                           |       |      |         |      |        |      |       |      |
| <br><b>DNA (Bas)</b>  | C'est le niveau de courant au repos.<br><b>Bas = 0 V</b><br><b>Haut = 5 V</b>  |         |                           |       |      |         |      |        |      |       |      |
| <br><b>DNB (Haut)</b>   |  |         |                           |       |      |         |      |        |      |       |      |
| <u>Vitesse de sortie</u>   |  |         |                           |       |      |         |      |        |      |       |      |
| <br><b>DOA (Lente)</b>  | Cette option permet de 'caler' la vitesse de transmission du lecteur à celle de réception du décodeur.<br>L'unité de vitesse correspond à la largeur d'une barre fine  |         |                           |       |      |         |      |        |      |       |      |
| <br><b>DOB ( Moyenne)</b>   |  |         |                           |       |      |         |      |        |      |       |      |
| <br><b>DOC (Rapide)</b>   |  |         |                           |       |      |         |      |        |      |       |      |
| <br><b>DOD (Turbo)</b>  |  |         |                           |       |      |         |      |        |      |       |      |
| <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="text-align: left;">Vitesse</th> <th style="text-align: left;">Bps<br/>(Bips par seconde)</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Lente</td> <td>1200</td> </tr> <tr> <td>Moyenne</td> <td>2400</td> </tr> <tr> <td>Rapide</td> <td>4800</td> </tr> <tr> <td>Turbo</td> <td>9600</td> </tr> </tbody> </table> |  | Vitesse | Bps<br>(Bips par seconde) | Lente | 1200 | Moyenne | 2400 | Rapide | 4800 | Turbo | 9600 |
| Vitesse  | Bps<br>(Bips par seconde)  |         |                           |       |      |         |      |        |      |       |      |
| Lente  | 1200   |         |                           |       |      |         |      |        |      |       |      |
| Moyenne  | 2400   |         |                           |       |      |         |      |        |      |       |      |
| Rapide   | 4800   |         |                           |       |      |         |      |        |      |       |      |
| Turbo  | 9600   |         |                           |       |      |         |      |        |      |       |      |
| <u>Ratio Barre Fine / Barre large</u>  |  |         |                           |       |      |         |      |        |      |       |      |
| <br><b>DQA (1:2)</b>  | Cette option permet d'ajuster le signal de sortie.   |         |                           |       |      |         |      |        |      |       |      |
| <br><b>DQB (1:2.5)</b>  |  |         |                           |       |      |         |      |        |      |       |      |
| <br><b>DQC (1:3)</b>  |  |         |                           |       |      |         |      |        |      |       |      |
| <br><b>DQD (1:3.5)</b>  |  |         |                           |       |      |         |      |        |      |       |      |

| <b>Inter-caractères Gap</b>   |   |
|---|---|
| <br><b>DPA (Etroit)</b>  | Les codes discrets comme le code 39 et le Codabar sont calibrés par des Inter-caractères Gap.<br>Selon la taille des Gaps, il est possible d'ajuster le signal afin que le décodeur l'interprète de façon correcte. |
| <br><b>DPB (Large)</b>   |   |
| <b>Simulation en CODE 39</b>  |   |
| <br><b>DRA (Inactif)</b>   | Tous les codes sont transmis au format CODE 39 FULL ASCII par cette option. Ceci permet au décodeur de reconnaître les formats de codes barres pour lesquels l'algorithme de décodage n'aurait pas été prévu.       |
| <br><b>DRB (Activé)</b>  |   |
| <b>Ajustements spécifiques</b>  |   |
| <br><b>BAL (Marge)</b><br>(Plage:00-99, Uni.:10 ms)                    | Le lecteur peut simuler la marge du code barre afin que le décodeur puisse décoder avec plus de facilité le code.<br><br>C'est le laps de temps d'attente de transmission d'un nouveau code                         |
| <br><b>BAM</b><br>(Délai de transmission)<br>(Plage:00-99, Uni.:10 ms) |   |










**Saisir 2 chiffres puis valider votre choix**


| <b>VALEUR</b>  |                   |   |   |
|--|-------------------|---|---|
| <br>%00 | 0                 | <br>%08 | 8 |
| <br>%01 | 1                 | <br>%09 | 9 |
| <br>%02 | 2                 | <br>%0A | A |
| <br>%03 | 3                 | <br>%0B | B |
| <br>%04 | 4                 | <br>%0C | C |
| <br>%05 | 5                 | <br>%0D | D |
| <br>%06 | 6                 | <br>%0E | E |
| <br>%07 | 7                 | <br>%0F | F |
| <br>%OK | <b>Validation</b> |   |   |

Exemple : Niveau normal :Bas, Barre :Bas/Espace Haut




















**Section OCIA**

| <u>Type de Protocole</u>  |   |
|---|---|
| <br>DSA (NCR)              | Sélectionner le type de protocole du système              |
| <br>DSB (DTS)              |   |
| <br>DSC (NCR+ASCII)        |   |
| <br>DSD (DTS+ASCII)        |   |
| <br>DES (ASCII)            |   |
| <u>Parité</u>   |   |
| <br>DTA (Paire – Even)     | Sélectionner la parité de communication de la ligne série |
| <br>DTB (Impaire – Odd)  |   |
| <br>DTC (Espace - Space) |   |
| <br>DTD (Mark)           |   |











| <b>Ajustements spécifiques</b>  |  |
|---|--|
| <br>BAM<br>(Délai de transmission) | C'est le délai d'attente de transmission entre chaque code lu<br>lu<br>(voir ci-dessous) |










Saisir 2 chiffres puis valider votre choix

| <b>VALEUR</b>  |                   |   |   |
|--|-------------------|---|---|
| <br>%00   | 0                 | <br>%08   | 8 |
| <br>%01   | 1                 | <br>%09   | 9 |
| <br>%02   | 2                 | <br>%0A   | A |
| <br>%03   | 3                 | <br>%0B   | B |
| <br>%04   | 4                 | <br>%0C   | C |
| <br>%05   | 5                 | <br>%0D   | D |
| <br>%06   | 6                 | <br>%0E   | E |
| <br>%07 | 7                 | <br>%0F | F |
| <br>%OK | <b>Validation</b> |   |   |










**Section Contrôles du lecteur**





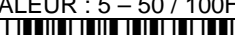
| <b>Musique d'allumage</b>   |  |
|---|--|
| <br>CBA (Inactivé)   | A l'allumage, le lecteur émet une mélodie afin de valider son initialisation. Vous pouvez désactiver celle-ci en lisant le code CBA  |
| <br>CBB (Activé)     |  |
| <b>Allumage automatique</b>   |  |
| <br>CCA (Inactivé)   | En mode de lecture sans bouton poussoir, le lecteurs laisse les diodes éteintes à l'allumage du système. Vous pouvez forcer l'allumages de celles-ci par ce paramètre.             |
| <br>CCB (Activé)     |  |
| <b>Voyant de bonne lecture</b>  |  |
| <br>CDA (Inactivé)   | Après chaque lecture, le voyant du lecteur s'allume. Vous pouvez inhiber cet allumage par ce paramètre.  |
| <br>CDB (Activé)    |  |
| <b>Buzzer de bonne lecture</b>  |  |
| <br>CEA (Inactivé) | Après chaque lecture, le buzzer du lecteur émet un son. Vous pouvez inhiber ce son par ce paramètre.   |
| <br>CEB (Activé)   |  |
| <b>Mode de consommation faible</b>  |  |
| <br>CJA (Inactivé) | En validant ce paramètre, le lecteur rentre dans un état de repos après un certain temps, permettant de réduire la consommation. Attention, la sensibilité de lecture est réduite. |
| <br>CJB (Activé)   |  |

| <b><u>Redondance de lecture</u></b>  |  |           |        |           |        |
|--|--|-----------|--------|-----------|--------|
| <br><b>CSA (Inactivé)</b>       | En activant cette fonction, le lecteur vérifiera plusieurs fois l'intégrité de la lecture. Ceci à pour effet de ralentir le temps de transmission mais permet d'éviter des erreurs de lecture sur certains codes. Pour configurer le nombre de lecture Voir pages suivantes                      |           |        |           |        |
| <br><b>CSB (Activé)</b>         |  |           |        |           |        |
| <b><u>Conversion de caractères</u></b>   |  |           |        |           |        |
| <br><b>CTA (Inactivé)</b>       | <p>Cette option permet de convertir les caractères du code barres lu dans le même état.</p> <p>Exemple : Code :ABCdef</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr> <td>Majuscule</td> <td>ABCDEF</td> </tr> <tr> <td>Minuscule</td> <td>abcdef</td> </tr> </table> | Majuscule | ABCDEF | Minuscule | abcdef |
| Majuscule  |  | ABCDEF    |        |           |        |
| Minuscule  |  | abcdef    |        |           |        |
| <br><b>CTC (Majuscule)</b>      |  |           |        |           |        |
| <br><b>CTD (Minuscule)</b>      |  |           |        |           |        |
| <b><u>Nombre de champs</u></b>   |  |           |        |           |        |
| <br><b>CRA (1 Champs)</b>       | Le lecteur peut lire plusieurs codes imprimés sur la même ligne et les transmettre dans l'ordre de gauche à droite   |           |        |           |        |
| <br><b>CRB (Multi champs)</b> |  |           |        |           |        |
| <b><u>Inter caractère Gap</u></b>  |  |           |        |           |        |
| <br><b>CGA (Etroit)</b>       | Les codes discrets comme le code 39 et le Codabar sont calibrés par des Inter-caractères Gap.  |           |        |           |        |
| <br><b>CGB (Large)</b>        | Selon la taille des Gaps, il est possible d'ajuster le signal afin que le décodeur l'interprète de façon correcte.   |           |        |           |        |




















| <u>Mode de lecture</u>   |   |
|--|---|
| <br><b>CAB</b><br>(Lecture puis extinction) | Bouton poussoir actif.<br>Extinction après lecture<br>ou<br>Extinction après time-out |
| <br>CAC<br>(Momentanée)                     | Lecture par pression sur le<br>bouton poussoir  |
| <br>CAD<br>(Alternée)                       | Allumage par le bouton poussoir<br>Extinction par le bouton poussoir                  |
| <br>CAE (Time out)                          | Allumage par le bouton poussoir<br>Extinction après le time-Out                       |
| <br>CAF<br>(Time out Flash)                 | Activation par bouton poussoir<br>Extinction : après Time-Out<br>Mode veille : Flash  |
| <br>CAG<br>(Continue)                       | Pas de bouton poussoir<br>Lecture d'un même code après<br>Time-Out                    |
| <br>CAA<br>(Test)                           | Lecture continue sans bouton<br>poussoir ni Time out ni double<br>vérification        |







| <b>Buzzer</b>  |  |
|--|--|
| <br>BAC<br>(Volume du buzzer)<br>(VALEUR : 1 – 10 )         | Le volume, le ton et la durée du buzzer sont paramétrables |
| <br>BAD<br>(Ton #1 du buzzer)<br>(VALEUR : 5 – 50 / 100Hz ) |  |
| <br>BAE<br>(Durée du ton #1)<br>(VALEUR : 1 – 99 * 10 ms )  |  |
| <br>BDA<br>(Ton #2 du buzzer)<br>(VALEUR : 5 – 50 / 100Hz ) |  |
| <br>BDB<br>(Durée du ton #2)<br>(VALEUR : 1 – 99 * 10 ms )  |  |


















Saisir 2 chiffres puis valider votre choix

| <b>VALEUR</b>  |                   |   |   |
|--|-------------------|---|---|
| <br>%00  | 0                 | <br>%08  | 8 |
| <br>%01 | 1                 | <br>%09 | 9 |
| <br>%02 | 2                 | <br>%0A | A |
| <br>%03 | 3                 | <br>%0B | B |
| <br>%04 | 4                 | <br>%0C | C |
| <br>%05 | 5                 | <br>%0D | D |
| <br>%06 | 6                 | <br>%0E | E |
| <br>%07 | 7                 | <br>%0F | F |
| <br>%OK | <b>Validation</b> |   |   |







| <b>Time Out</b>  |   |
|--|---|
| <br><b>BAF</b><br>(Durée du Time Out)   | C'est le laps de temps avant l'extinction du lecteur en cas de non lecture<br>(Plage 01-99, Unité : 10 ms)                |
| <b>Paramétrage du mode Flash</b>   |   |
| <br><b>BAG (Mode Flash)</b><br>(durée de l'allumage)<br>(VALEUR : 1 – 99 * 1 sec)   | Lorsque le lecteur est paramétré en mode Flash, il est possible de définir le temps d'allumage et d'extinction des diodes |
| <br><b>BAH (Mode Flash)</b><br>(Durée de l'extinction)<br>(VALEUR : 1 – 99 * 1 sec) |   |
| <b>Relecture</b>   |   |
| <br><b>BAI</b><br>(Délai de relecture)<br>(VALEUR : 10–99 * 10 ms)                  | C'est le délai de relecture d'un code en mode continu   |


















Saisir 2 chiffres puis valider votre choix

| <b>VALEUR</b>  |                   |   |   |
|--|-------------------|---|---|
| <br>%00  | 0                 | <br>%08  | 8 |
| <br>%01 | 1                 | <br>%09 | 9 |
| <br>%02 | 2                 | <br>%0A | A |
| <br>%03 | 3                 | <br>%0B | B |
| <br>%04 | 4                 | <br>%0C | C |
| <br>%05 | 5                 | <br>%0D | D |
| <br>%06 | 6                 | <br>%0E | E |
| <br>%07 | 7                 | <br>%0F | F |
| <br>%OK | <b>Validation</b> |   |   |















| <b>Divers</b>   |   |
|---|---|
| <br>BAK<br>(Temps d'attente Add-On)<br>(VALEUR : 1 – 99 * 10 ms) | Pour les codes UPC et EAN, il est possible de définir le temps durant lequel le lecteur doit rechercher la présence d'un Add On avant de transmettre le code. |
| <br>BAJ<br>(Redondance)<br>(VALEUR : 1 – 99 )                    | Nombre de lecture et de vérification avant la transmission du code  |
| <br>BAA<br>(Longueur Minimum du code lu)                         | Longueur minimale des codes lus quelque soit la symbologie  |
| <br>BAB<br>(Longueur Maximum du code lu)                         | Longueur maximale des codes lus quelque soit la symbologie  |

**Saisir 2 chiffres puis valider votre choix**

| <b>VALEUR</b>  |                   |   |   |
|--|-------------------|---|---|
| <br>%00   | 0                 | <br>%08   | 8 |
| <br>%01   | 1                 | <br>%09   | 9 |
| <br>%02 | 2                 | <br>%0A | A |
| <br>%03 | 3                 | <br>%0B | B |
| <br>%04 | 4                 | <br>%0C | C |
| <br>%05 | 5                 | <br>%0D | D |
| <br>%06 | 6                 | <br>%0E | E |
| <br>%07 | 7                 | <br>%0F | F |
| <br>%OK | <b>Validation</b> |   |   |



**Section UPC-A**

| <u>Lecture</u>   |  |               |  |       |               |                      |             |
|--|--|---------------|--|-------|---------------|----------------------|-------------|
| <br>DVA (désactivée)    | <table border="1"> <tr> <th colspan="3" style="text-align: left;">Format</th> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">Leading Zero</td> <td style="text-align: center;">Data (11 caractères)</td> <td style="text-align: center;">Check Digit</td> </tr> </table> | Format        |  |       | Leading Zero  | Data (11 caractères) | Check Digit |
| Format   |  |               |  |       |               |                      |             |
| Leading Zero   | Data (11 caractères)   | Check Digit   |  |       |               |                      |             |
| <br>DVB (Activée)       |  |               |  |       |               |                      |             |
| <u>Add-On</u>  |  |               |  |       |               |                      |             |
| <br>DWA (Inactivée)     | <table border="1"> <tr> <th colspan="2" style="text-align: left;">Format</th> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">UPC-A</td> <td style="text-align: center;">Add-On 2 ou 5</td> </tr> </table>  | Format        |  | UPC-A | Add-On 2 ou 5 |                      |             |
| Format   |  |               |  |       |               |                      |             |
| UPC-A  |  | Add-On 2 ou 5 |  |       |               |                      |             |
| <br>DWB (Add-On 2)      |  |               |  |       |               |                      |             |
| <br>DWC (Add-On 5)      |  |               |  |       |               |                      |             |
| <br>DWD (Add-On 2 ou 5) |  |               |  |       |               |                      |             |
| <u>Temps d'attente du Add-on</u>   |  |               |  |       |               |                      |             |
| <br>DXA (Inactivé)    | Activation ou non du temps d'attente du Add-On. Pour la lecture des Add-On toujours activer cette option.  |               |  |       |               |                      |             |
| <br>DXB (Activé)      |  |               |  |       |               |                      |             |
| <u>Transmission du caractère de contrôle</u>   |  |               |  |       |               |                      |             |
| <br>EAA (Inactivé)    | Par défaut, le caractère de contrôle (Check Digit) est transmis.   |               |  |       |               |                      |             |
| <br>EAB (Activé)      |  |               |  |       |               |                      |             |
| <u>Transmission des Leading zero</u>   |  |               |  |       |               |                      |             |
| <br>DZA (Désactivé)   | Les Zéros de début de code peuvent ne pas être transmis par cette option.<br><br>Exemple :<br>Code : 00054321<br>Résultat : 54321  |               |  |       |               |                      |             |
| <br>DZB (Activé)      |  |               |  |       |               |                      |             |





### Ajustements spécifiques

|   |  |
|---|--|
| <br>BAO<br>(troncage des caractères de début) | Il est possible de tronquer les caractères de début ou de fin du code<br>(Plage :00-15, unité 1 caractère)<br><br><b>(voir ci-dessous)</b> |
| <br>BAP<br>(troncage des caractères de fin)   |  |
| <br>AAA (Identifiant du code)                 | Identifiant du code<br><b>(voir Annexe 1)</b>  |
| <br>BDC<br>(Insertion de caractères)          | Le lecteur peut insérer 2 groupes de caractères dans le codes barres <b>(Voir Annexe 1)</b>  |













Saisir 2 chiffres puis valider votre choix








### VALEUR

|         |                   |         |   |
|---------|-------------------|---------|---|
| <br>%00 | 0                 | <br>%08 | 8 |
| <br>%01 | 1                 | <br>%09 | 9 |
| <br>%02 | 2                 | <br>%0A | A |
| <br>%03 | 3                 | <br>%0B | B |
| <br>%04 | 4                 | <br>%0C | C |
| <br>%05 | 5                 | <br>%0D | D |
| <br>%06 | 6                 | <br>%0E | E |
| <br>%07 | 7                 | <br>%0F | F |
| <br>%OK | <b>Validation</b> |         |   |




















**SECTION UPC-E**

| <u>Lecture</u>  |  |                |                |             |
|---|--|----------------|----------------|-------------|
| <br>ECA (Inactivé)     | <p><b>Format</b></p> <table border="1"> <tr> <td>Leading Zero</td> <td>Data (6 carac)</td> <td>Check Digit</td> </tr> </table> | Leading Zero   | Data (6 carac) | Check Digit |
| Leading Zero  |  | Data (6 carac) | Check Digit    |             |
| <br>ECB (Activé)       |  |                |                |             |
| <u>Add-On</u>   |  |                |                |             |
| <br>EDA (Inactivé)     | <p><b>Format</b></p> <table border="1"> <tr> <td>UPC-E</td> <td>Add-On 2 ou 5</td> </tr> </table>                              | UPC-E          | Add-On 2 ou 5  |             |
| UPC-E   |  | Add-On 2 ou 5  |                |             |
| <br>EDB (Add-On 2)     |  |                |                |             |
| <br>EDC(Add-On 5)      |  |                |                |             |
| <br>EDD(Add-On 2 ou 5) |  |                |                |             |
| <u>Temps d'attente du Add-on</u>  |  |                |                |             |
| <br>EEA (Inactivé)   | <p>Activation ou non du temps d'attente du Add-On. Pour la lecture des Add-On toujours activer cette option.</p>               |                |                |             |
| <br>EEB (activé)     |  |                |                |             |
| <u>Emulation code UPC-A</u>   |  |                |                |             |
| <br>EFA (Inactivé)   | <p>Il est possible par cette fonction d'émuler un code UPC-E en UPC-A en ajoutant des 0 devant le code</p>                     |                |                |             |
| <br>EFB (Activé)     |  |                |                |             |
| <u>Transmission du caractère de contrôle</u>  |  |                |                |             |
| <br>EIA (Inactivé)   | <p>Par défaut, le caractère de contrôle (Check Digit) est transmis.</p>  |                |                |             |
| <br>EIB (Activé)     |  |                |                |             |













| <b>Transmission des Leading zero</b>  |  |
|---|--|
| <br>EHA (Inactivé)                         | Les Zéros de début de code peuvent ne pas être transmis par cette option.  |
| <br>EHB (Activé)                           |  |
| <b>Ajustements spécifiques</b>  |  |
| <br>BAQ (troncage des caractères de début) | Il est possible de tronquer les caractères de début ou de fin du code<br>(Plage :00-15, unité 1 caractère)<br><br><b>(voir ci-dessous)</b> |
| <br>BAR (troncage des caractères de fin)   |  |
| <br>AAB<br>(Identifiant du code #1)        | Identifiant du code #1<br><b>(Voir Annexe 1)</b>   |
| <br>AAC<br>(Identifiant du code #2)        | Identifiant du code #2<br><b>(Voir Annexe 1)</b>   |
| <br>BDD (Insertion de caractères)          | Le lecteur peut insérer 2 groupes de caractères dans le codes barres <b>(Voir Annexe 1)</b>  |







Saisir 2 chiffres puis valider votre choix

| <b>VALEUR</b>  |                   |   |   |
|--|-------------------|---|---|
| <br>%00 | 0                 | <br>%08 | 8 |
| <br>%01 | 1                 | <br>%09 | 9 |
| <br>%02 | 2                 | <br>%0A | A |
| <br>%03 | 3                 | <br>%0B | B |
| <br>%04 | 4                 | <br>%0C | C |
| <br>%05 | 5                 | <br>%0D | D |
| <br>%06 | 6                 | <br>%0E | E |
| <br>%07 | 7                 | <br>%0F | F |
| <br>%OK | <b>Validation</b> |   |   |




















**Section EAN- 13**

| <b>Lecture</b>   |   |               |  |                    |                |
|--|---|---------------|--|--------------------|----------------|
| <br>EKA (désactivée)    | <table border="1"> <tr> <th colspan="2" style="text-align: left;">Format</th> </tr> <tr> <td style="padding: 2px;">Data<br/>(12 carac)</td> <td style="padding: 2px;">Check<br/>Digit</td> </tr> </table> | Format        |  | Data<br>(12 carac) | Check<br>Digit |
| Format   |   |               |  |                    |                |
| Data<br>(12 carac)   | Check<br>Digit  |               |  |                    |                |
| <br>EKB (Activée)       |   |               |  |                    |                |
| <b>Add-On</b>  |   |               |  |                    |                |
| <br>ELA (Inactivée)     | <table border="1"> <tr> <th colspan="2" style="text-align: left;">Format</th> </tr> <tr> <td style="padding: 2px;">EAN 13</td> <td style="padding: 2px;">Add-On 2 ou 5</td> </tr> </table>                | Format        |  | EAN 13             | Add-On 2 ou 5  |
| Format   |   |               |  |                    |                |
| EAN 13   |   | Add-On 2 ou 5 |  |                    |                |
| <br>ELB (Add-On 2)      |   |               |  |                    |                |
| <br>ELC (Add-On 5)      |   |               |  |                    |                |
| <br>ELD (Add-On 2 ou 5) |   |               |  |                    |                |
| <b>Temps d'attente du Add-on</b>   |   |               |  |                    |                |
| <br>EMA (Inactivé)    | <p>Activation ou non du temps d'attente du Add-On. Pour la lecture des Add-On toujours activer cette option.</p>  |               |  |                    |                |
| <br>EMB (Activé)      |   |               |  |                    |                |
| <b>Conversion ISBN/ISSN</b>  |   |               |  |                    |                |
| <br>ENA (Inactivé)    | <p>ISBN : 10 caractères, début 978<br/>ISSN : 8 caractères, début 977</p> <p>Exemple ISBN :<br/>Code :9879572222720<br/>Résultat 9572222724</p>   |               |  |                    |                |
| <br>ENB (Activé)      |   |               |  |                    |                |
| <b>Transmission du caractère de contrôle</b>   |   |               |  |                    |                |
| <br>EQA (Inactivé)    | <p>Par défaut, le caractère de contrôle (Check Digit) est transmis.</p>   |               |  |                    |                |
| <br>EQB (Activé)      |   |               |  |                    |                |













| <b>Transmission des Leading zero</b>   |  |
|--|--|
| <br>EPA (Désactivé)                           | Les Zéros de début de code peuvent ne pas être transmis par cette option.  |
| <br>EPB (Activé)                              |  |
| <b>Ajustements spécifiques</b>   |  |
| <br>BAO<br>(troncage des caractères de début) | Il est possible de tronquer les caractères de début ou de fin du code<br>(Plage :00-15, unité 1 caractère)<br><br><b>(voir ci-dessous)</b> |
| <br>BAP<br>(troncage des caractères de fin)   |  |
| <br>AAA (Identifiant du code)                 | Identifiant du code<br><b>(Voir Annexe 1)</b>  |
| <br>BDC<br>(Insertion de caractères)          | Le lecteur peut insérer 2 groupes de caractères dans le codes barres <b>(Voir Annexe 1)</b>  |

Saisir 2 chiffres puis valider votre choix

| <b>VALEUR</b>  |                   |   |   |
|--|-------------------|---|---|
| <br>%00 | 0                 | <br>%08 | 8 |
| <br>%01 | 1                 | <br>%09 | 9 |
| <br>%02 | 2                 | <br>%0A | A |
| <br>%03 | 3                 | <br>%0B | B |
| <br>%04 | 4                 | <br>%0C | C |
| <br>%05 | 5                 | <br>%0D | D |
| <br>%06 | 6                 | <br>%0E | E |
| <br>%07 | 7                 | <br>%0F | F |
| <br>%OK | <b>Validation</b> |   |   |



**SECTION EAN 8**

| <u>Lecture</u>  |   |               |  |                    |                |
|---|---|---------------|--|--------------------|----------------|
| <br>ESA (Inactivé)     | <table border="1"> <tr> <th colspan="2" style="text-align: center;">Format</th> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">Data<br/>(7 caract)</td> <td style="text-align: center;">Check<br/>Digit</td> </tr> </table> | Format        |  | Data<br>(7 caract) | Check<br>Digit |
| Format  |   |               |  |                    |                |
| Data<br>(7 caract)  | Check<br>Digit  |               |  |                    |                |
| <br>ESB (Activé)       |   |               |  |                    |                |
| <u>Add-On</u>   |   |               |  |                    |                |
| <br>ETA (Inactivé)     | <table border="1"> <tr> <th colspan="2" style="text-align: center;">Format</th> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">EAN 8</td> <td style="text-align: center;">Add-On 2 ou 5</td> </tr> </table>                 | Format        |  | EAN 8              | Add-On 2 ou 5  |
| Format  |   |               |  |                    |                |
| EAN 8   |   | Add-On 2 ou 5 |  |                    |                |
| <br>ETB (Add-On 2)     |   |               |  |                    |                |
| <br>ETC(Add-On 5)      |   |               |  |                    |                |
| <br>ETD(Add-On 2 ou 5) |   |               |  |                    |                |
| <u>Temps d'attente du Add-on</u>  |   |               |  |                    |                |
| <br>EUA (Inactivé)   | <p>Activation ou non du temps d'attente du Add-On. Pour la lecture des Add-On toujours activer cette option.</p>  |               |  |                    |                |
| <br>EUB (activé)     |   |               |  |                    |                |
| <u>Emulation code EAN 13</u>  |   |               |  |                    |                |
| <br>EVA (Inactivé)   | <p>Il est possible par cette fonction d'émuler un code EAN 8 en EAN 13 en ajoutant des 0 devant le code</p>   |               |  |                    |                |
| <br>EVB (Activé)     |   |               |  |                    |                |
| <u>Transmission du caractère de contrôle</u>  |   |               |  |                    |                |
| <br>EYA (Inactivé)   | <p>Par défaut, le caractère de contrôle (Check Digit) est transmis.</p>   |               |  |                    |                |
| <br>EYB (Activé)     |   |               |  |                    |                |


















| <b>Transmission des Leading zero</b>       |  |
|--|--|
| <br><b>EXA (Inactivé)</b>                  | Les Zéros de début de code peuvent ne pas être transmis par cette option.  |
| <br><b>EXB (Activé)</b>                    |  |
| <b>Ajustements spécifiques</b>             |  |
| <br>BAV (troncage des caractères de début) | Il est possible de tronquer les caractères de début ou de fin du code<br>(Plage :00-15, unité 1 caractère)<br><br><b>(voir ci-dessous)</b> |
| <br>BAE (troncage des caractères de fin)   |  |
| <br>AAE<br>(Identifiant du code #1)        | Identifiant du code #1<br><b>(Voir Annexe 1)</b>   |
| <br>AAF<br>(Identifiant du code #2)        | Identifiant du code #2<br><b>(Voir Annexe 1)</b>   |
| <br>BDF (Insertion de caractères)          | Le lecteur peut insérer 2 groupes de caractères dans le codes barres <b>(Voir Annexe 1)</b>  |

Saisir 2 chiffres puis valider votre choix

| <b>VALEUR</b> |                   |         |   |
|---------------|-------------------|---------|---|
| <br>%00       | 0                 | <br>%08 | 8 |
| <br>%01       | 1                 | <br>%09 | 9 |
| <br>%02       | 2                 | <br>%0A | A |
| <br>%03       | 3                 | <br>%0B | B |
| <br>%04       | 4                 | <br>%0C | C |
| <br>%05       | 5                 | <br>%0D | D |
| <br>%06       | 6                 | <br>%0E | E |
| <br>%07       | 7                 | <br>%0F | F |
| <br>%OK       | <b>Validation</b> |         |   |



**SECTION CODE 39**

| <u>Lecture</u>  |  |         |                       |                       |       |
|---|--|---------|-----------------------|-----------------------|-------|
| <br>FAA (inactivé)         | <p><b>Format</b></p> <table border="1"> <tr> <td>Début *</td> <td>Data</td> <td>Check Sum (optionnel)</td> <td>Fin *</td> </tr> </table>   | Début * | Data                  | Check Sum (optionnel) | Fin * |
| Début *   |  | Data    | Check Sum (optionnel) | Fin *                 |       |
| <br>FAB (Activé)           |  |         |                       |                       |       |
| <u>Format</u>   |  |         |                       |                       |       |
| <br>FBA (Standard)         | <p>Le code 39 Full ASCII peut encoder les 128 caractères de la table ASCII</p>   |         |                       |                       |       |
| <br>FBB (Full ASCII)       |  |         |                       |                       |       |
| <u>Simulation code 32</u>   |  |         |                       |                       |       |
| <br>FCA (Inactivé)         | <p>Le code 32 (Italian Pharmaceutical) est une variante du code 39 qui encode 10 caractères numériques. Le caractère A de début est optionnel qui peut ou pas être transmis.</p> |         |                       |                       |       |
| <br>FCC (Sans Leading A)  |  |         |                       |                       |       |
| <br>FCD (Avec Leading A) |  |         |                       |                       |       |
| <u>Transmission des Start/Stop</u>  |  |         |                       |                       |       |
| <br>FFA (Inactivé)       | <p>Tous les codes 39 commence et finissent par des caractères de début et de fin *. Cette option permet de les transmettre.</p>  |         |                       |                       |       |
| <br>FFB (Activé)         |  |         |                       |                       |       |
| <u>APPEND</u>   |  |         |                       |                       |       |
| <br>FEA                  | <p>En cours de réalisation</p>   |         |                       |                       |       |
| <br>FEB                  |  |         |                       |                       |       |
| <u>Vérification du Checksum</u>   |  |         |                       |                       |       |
| <br>FGA (Inactivé)       | <p>The Checksum d'un code 39 (modulo 43) est optionnel. Cette option permet de le vérifier</p>   |         |                       |                       |       |
| <br>FGB (Activé)         |  |         |                       |                       |       |











| <b>Transmission du Checksum</b>                      |   |
|--|---|
| <br><b>FHA (Inactivé)</b>                            | En l'activant, cette option permet de transmettre le Checksum avec le code  |
| <br><b>FHB (Activé)</b>                              |   |
| <b>Ajustements spécifiques</b>                       |   |
| <br><b>BAY</b><br>(troncage des caractères de début) | Il est possible de tronquer les caractères de début ou de fin du code<br>(Plage :00-15, unité 1 caractère)<br><br><b>(voir ci-dessous)</b>                            |
| <br><b>BAZ</b><br>(troncage des caractères de fin)   |   |
| <br><b>BAW</b><br>(Longueur Min du code)             | Pour filtrer la longueur des codes lus, le nombre de caractères minimum et maximum peut être paramétré<br><br>VALEUR : de 0 à 48 caractères<br><b>(Voir Annexe 1)</b> |
| <br><b>BAX</b><br>(Longueur Max du code)             |   |
| <br><b>AAG</b><br>(Identifiant du code)              | Identifiant du code<br><br><b>(Voir Annexe 1)</b>   |
| <br><b>ABH</b><br>(Identifiant du code 32)           |   |
| <br><b>BDG</b><br>(Insertion de caractères)          | Le lecteur peut insérer 2 groupes de caractères dans le codes barres <b>(Voir Annexe 1)</b>   |








Saisir 2 chiffres puis valider votre choix

| <b>VALEUR</b> |                   |  |   |
|---------------|-------------------|--|---|
|               | 0                 |  | 8 |
|               | 1                 |  | 9 |
|               | 2                 |  | A |
|               | 3                 |  | B |
|               | 4                 |  | C |
|               | 5                 |  | D |
|               | 6                 |  | E |
|               | 7                 |  | F |
|               | <b>Validation</b> |  |   |




















**SECTION 2 PARMIS 5 ENTRELACE**

| <u>Lecture</u>  |  |               |  |                    |                          |
|---|--|---------------|--|--------------------|--------------------------|
| <br>FKA (Inactivé)   | <table border="1"> <tr> <th colspan="2" style="text-align: center;"><u>Format</u></th> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">Data<br/>(variable)</td> <td style="text-align: center;">Check Sum<br/>(optionnel)</td> </tr> </table> | <u>Format</u> |  | Data<br>(variable) | Check Sum<br>(optionnel) |
| <u>Format</u>   |  |               |  |                    |                          |
| Data<br>(variable)  | Check Sum<br>(optionnel)   |               |  |                    |                          |
| <br>FKB (Activé)     |  |               |  |                    |                          |
| <u>Format</u>   |  |               |  |                    |                          |
| <br>FLA (standard)   | <p>En général, le code 2/5 entrelacé contient un nombre pair de caractères. Si vous souhaitez lire un code 2/5 entrelacé contenant un nombre impair de caractère (dit S-code), validez l'option.</p>                                     |               |  |                    |                          |
| <br>FLB (S-code)     |  |               |  |                    |                          |
| <u>Vérification du Checksum</u>   |  |               |  |                    |                          |
| <br>FNA (Inactivé)   | <p>Le Checksum du code est un modulo 10</p>  |               |  |                    |                          |
| <br>FNB (Activé)    |  |               |  |                    |                          |
| <u>Transmission du Checksum</u>   |  |               |  |                    |                          |
| <br>FOA (Inactivé) | <p>En l'activant, cette option permet de transmettre le Checksum avec le code</p>  |               |  |                    |                          |
| <br>FOB (Activé)   |  |               |  |                    |                          |







| <b>Ajustements spécifiques</b>  |  |
|---|--|
| <br>BBC (troncage des caractères de début) | Il est possible de tronquer les caractères de début ou de fin du code<br>(Plage :00-15, unité 1 caractère)<br><br><b>(voir ci-dessous)</b>                         |
| <br>BBD (troncage des caractères de fin)   |  |
| <br>BBA (Longueur Min du code)             | Pour filtrer la longueur des codes lus, le nombre de caractères minimum et maximum peut être paramétré<br><br>VALEUR : de 0 à 48 caractères <b>(Voir Annexe 1)</b> |
| <br>BBB (Longueur Max du code)             |  |
| <br>AAH<br>(Identifiant du code)           | Identifiant du code<br><b>(Voir Annexe 1)</b>  |
| <br>ABI<br>(Identifiant du S code)         |  |
| <br>BDH<br>(Insertion de caractères)       | Le lecteur peut insérer 2 groupes de caractères dans le codes barres <b>(Voir Annexe 1)</b>  |





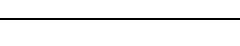

**Saisir 2 chiffres puis valider votre choix**

| <b>VALEUR</b>  |                   |   |   |
|--|-------------------|---|---|
| <br>%00 | 0                 | <br>%08 | 8 |
| <br>%01 | 1                 | <br>%09 | 9 |
| <br>%02 | 2                 | <br>%0A | A |
| <br>%03 | 3                 | <br>%0B | B |
| <br>%04 | 4                 | <br>%0C | C |
| <br>%05 | 5                 | <br>%0D | D |
| <br>%06 | 6                 | <br>%0E | E |
| <br>%07 | 7                 | <br>%0F | F |
| <br>%OK | <b>Validation</b> |   |   |






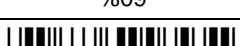
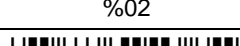
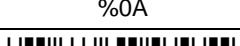
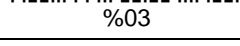
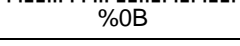
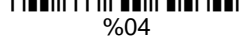
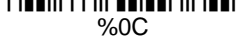







**SECTION 2 PARMIS 5 INDUSTRIEL**

| <u>Lecture</u>   |  |               |  |                    |                          |
|--|--|---------------|--|--------------------|--------------------------|
| <br><b>FQA (Inactivé)</b> | <table border="1"> <tr> <th colspan="2" style="text-align: left;"><b>Format</b></th> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">Data<br/>(variable)</td> <td style="text-align: center;">Check Sum<br/>(optionnel)</td> </tr> </table> | <b>Format</b> |  | Data<br>(variable) | Check Sum<br>(optionnel) |
| <b>Format</b>  |  |               |  |                    |                          |
| Data<br>(variable)   | Check Sum<br>(optionnel)   |               |  |                    |                          |
| <br><b>FQB (Activé)</b>   |  |               |  |                    |                          |
| <u>Vérification du Checksum</u>  |  |               |  |                    |                          |
| <br><b>FSA (Inactivé)</b> | Le Checksum du code est un<br>modulo 10  |               |  |                    |                          |
| <br><b>FSB (Activé)</b>   |  |               |  |                    |                          |
| <u>Transmission du Checksum</u>  |  |               |  |                    |                          |
| <br><b>FTA (Inactivé)</b> | En l'activant, cette option permet<br>de transmettre le Checksum avec<br>le code   |               |  |                    |                          |
| <br><b>FTB (Activé)</b>  |  |               |  |                    |                          |

| <b>Ajustements spécifiques</b>  |   |
|---|---|
| <br>BBG (troncage des caractères de début) | Il est possible de tronquer les caractères de début ou de fin du code<br>(Plage :00-15, unité 1 caractère)<br><br><b>(voir ci-dessous)</b>                            |
| <br>BBH (troncage des caractères de fin)   |   |
| <br>BBE (Longueur Min du code)             | Pour filtrer la longueur des codes lus, le nombre de caractères minimum et maximum peut être paramétré<br><br>VALEUR : de 0 à 48 caractères<br><b>(Voir Annexe 1)</b> |
| <br>BBF (Longueur Max du code)             |   |
| <br>AAI (Identifiant du code)              | Identifiant du code<br><b>(Voir Annexe 1)</b>   |
| <br>BDI (Insertion de caractères)          | Le lecteur peut insérer 2 groupes de caractères dans le codes barres <b>(Voir Annexe 1)</b>   |

**Saisir 2 chiffres puis valider votre choix**

| <b>VALEUR</b>  |                   |   |   |
|--|-------------------|---|---|
| <br>%00 | 0                 | <br>%08 | 8 |
| <br>%01 | 1                 | <br>%09 | 9 |
| <br>%02 | 2                 | <br>%0A | A |
| <br>%03 | 3                 | <br>%0B | B |
| <br>%04 | 4                 | <br>%0C | C |
| <br>%05 | 5                 | <br>%0D | D |
| <br>%06 | 6                 | <br>%0E | E |
| <br>%07 | 7                 | <br>%0F | F |
| <br>%OK | <b>Validation</b> |   |   |



**SECTION MATRIX**

|  |  |
|--|--|
| <br>FVA   |  |
| <br>FVB   |  |
| <br>FXA   |  |
| <br>FXB   |  |
| <br>FYA   |  |
| <br>FYB   |  |
| <br>FWA   |  |
| <br>FWB |  |
| <br>BBK |  |
| <br>BBL |  |
| <br>BBI |  |
| <br>BBJ |  |
| <br>AAJ |  |
| <br>BDJ |  |













**En cours de réalisation**









**SECTION CHINA POST 2 PARM I 5**

|  |  |
|--|--|
| <br>GAA   |  |
| <br>GAB   |  |
| <br>GCA   |  |
| <br>GCB   |  |
| <br>GDA   |  |
| <br>GDB   |  |
| <br>GBA   |  |
| <br>G   |  |
| <br>BBO |  |
| <br>BBP |  |
| <br>BBM |  |
| <br>BBN |  |
| <br>AAK |  |
| <br>BDK |  |


















**En cours de réalisation**

**SECTION CODABAR / NW7**

| <u>Lecture</u>  |   |                          |     |  |  |       |                    |                          |     |
|---|---|--------------------------|-----|--|--|-------|--------------------|--------------------------|-----|
| <br>GFA (Inactivé)   | <table border="1"> <tr> <th colspan="4" style="text-align: left;">Format</th> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">Début</td> <td style="text-align: center;">Data<br/>(variable)</td> <td style="text-align: center;">Check Sum<br/>(optionnel)</td> <td style="text-align: center;">Fin</td> </tr> </table> | Format                   |     |  |  | Début | Data<br>(variable) | Check Sum<br>(optionnel) | Fin |
| Format  |   |                          |     |  |  |       |                    |                          |     |
| Début   | Data<br>(variable)  | Check Sum<br>(optionnel) | Fin |  |  |       |                    |                          |     |
| <br>GFB (Activé)     |   |                          |     |  |  |       |                    |                          |     |
| <u>Types de symbol Start/End</u>  |   |                          |     |  |  |       |                    |                          |     |
| <br>GGA (ABCD/ABCD)  | <p>Le CODABAR possède 4 types de caractères Début/Fin</p>   |                          |     |  |  |       |                    |                          |     |
| <br>GGB (abcd/abcd)  |   |                          |     |  |  |       |                    |                          |     |
| <br>GGC (ABCD/TN*E)  |   |                          |     |  |  |       |                    |                          |     |
| <br>GGD abcd/tn*e    |   |                          |     |  |  |       |                    |                          |     |
| <u>Même caractère de début et de fin</u>  |   |                          |     |  |  |       |                    |                          |     |
| <br>GHA (Inactivé) | <p>Parfois, le CODABAR requière le même caractère de début et de fin</p>  |                          |     |  |  |       |                    |                          |     |
| <br>GHB (Activé)   |   |                          |     |  |  |       |                    |                          |     |
| <u>Transmission des Start/Stop</u>  |   |                          |     |  |  |       |                    |                          |     |
| <br>GIA (Inactivé) | <p>Transmission ou non des caractères de début et de fin</p>  |                          |     |  |  |       |                    |                          |     |
| <br>GIB (Inactivé) |   |                          |     |  |  |       |                    |                          |     |
| <u>Vérification du Checksum</u>   |   |                          |     |  |  |       |                    |                          |     |
| <br>GJA (Inactivé) | <p>Le Checksum du code est un modulo 16</p>   |                          |     |  |  |       |                    |                          |     |
| <br>GJB (Inactivé) |   |                          |     |  |  |       |                    |                          |     |











| <b>Transmission du Checksum</b>  |  |
|--|--|
| <br>GKA (Inactivé)                            | En l'activant, cette option permet de transmettre le Checksum avec le code   |
| <br>GKB (Activé)                              |  |
| <b>Ajustements spécifiques</b>   |  |
| <br>BBS<br>(tronçage des caractères de début) | Il est possible de tronquer les caractères de début ou de fin du code<br><br>(Plage :00-15, unité 1 caractère)<br><br><b>(voir ci-dessous)</b>                     |
| <br>BBT<br>(tronçage des caractères de fin)   |  |
| <br>BBQ<br>(Longueur Min du code)             | Pour filtrer la longueur des codes lus, le nombre de caractères minimum et maximum peut être paramétré<br><br>VALEUR : de 0 à 48 caractères <b>(Voir Annexe 1)</b> |
| <br>BBR<br>(Longueur Max du code)             |  |
| <br>AAL<br>(Identifiant du code)             | Identifiant du code<br><b>(Voir Annexe 1)</b>  |
| <br>BDL<br>(Insertion de caractères)        | Le lecteur peut insérer 2 groupes de caractères dans le codes barres <b>(Voir Annexe 1)</b>  |

Saisir 2 chiffres puis valider votre choix









| <b>VALEUR</b>  |                   |   |   |
|--|-------------------|---|---|
| <br>%00 | 0                 | <br>%08 | 8 |
| <br>%01 | 1                 | <br>%09 | 9 |
| <br>%02 | 2                 | <br>%0A | A |
| <br>%03 | 3                 | <br>%0B | B |
| <br>%04 | 4                 | <br>%0C | C |
| <br>%05 | 5                 | <br>%0D | D |
| <br>%06 | 6                 | <br>%0E | E |
| <br>%07 | 7                 | <br>%0F | F |
| <br>%OK | <b>Validation</b> |   |   |




















**SECTION CODE 128**

| <u>Lecture</u>   |  |                      |                      |
|--|--|----------------------|----------------------|
| <br>GMA (Inactivé)    | <p><b>Format</b></p> <table border="1"> <tr> <td>Data (variable)</td> <td>Checksum (optionnel)</td> </tr> </table>   | Data (variable)      | Checksum (optionnel) |
| Data (variable)  |  | Checksum (optionnel) |                      |
| <br>GMB (Activé)      |  |                      |                      |
| <u>Format</u>  |  |                      |                      |
| <br>GNA (Standart)    | <p>Le CODE 128 peut être traduit en format UCC/EAN 128. Le 1er caractère FNC1 sera alors converti en ]C1 et le suivant en &lt;GS&gt;</p> <p><b>Format</b></p> <p>]C1 Data &lt;GS&gt; Data Checksum</p> |                      |                      |
| <br>GNB (UCC/EAN-128) |  |                      |                      |
| <u>Append</u>  |  |                      |                      |
| <br>GOA (Inactivé)    | En cours de réalisation  |                      |                      |
| <br>GOB (Activé)    |  |                      |                      |
| <u>Vérification du Checksum</u>  |  |                      |                      |
| <br>GQA (Inactivé)  | Le Checksum du code est un modulo 103  |                      |                      |
| <br>GQB (Activé)    |  |                      |                      |
| <u>Transmission du Checksum</u>  |  |                      |                      |
| <br>GRA (Inactivé)  | En l'activant, cette option permet de transmettre le Checksum avec le code   |                      |                      |
| <br>GRB (Activé)    |  |                      |                      |



| <b>Ajustements spécifiques</b>   |   |
|--|---|
| <br>BBW<br>(tronçage des caractères de début) | Il est possible de tronquer les caractères de début ou de fin du code<br>(Plage :00-15, unité 1 caractère)<br><br><b>(voir ci-dessous)</b>                            |
| <br>BBX<br>(tronçage des caractères de fin)   |   |
| <br>BBU<br>(Longueur Min du code)             | Pour filtrer la longueur des codes lus, le nombre de caractères minimum et maximum peut être paramétré<br><br>VALEUR : de 0 à 48 caractères<br><b>(Voir Annexe 1)</b> |
| <br>BBV<br>(Longueur Max du code)             |   |
| <br>AAM<br>(Identifiant du code)              | Identifiant du code<br><b>(Voir Annexe 1)</b>   |
| <br>ABJ (UCC/EAN-128 ID)                      | Identifiant du code<br><b>(Voir Annexe 1)</b>   |
| <br>ABK<br>(concaténation des data)           | Cette option est utilisée pour le format UCC/EAN. Elle permet de redéfinir le 2nd caractère FCN1.<br>La<br>VALEUR par défaut est <GS><br><b>(Voir Annexe 1)</b>       |
| <br>BDM<br>(Insertion de caractères)        | Le lecteur peut insérer 2 groupes de caractères dans le codes barres <b>(Voir Annexe 1)</b>   |

**Saisir 2 chiffres puis valider votre choix**

| <b>VALEUR</b>  |                   |   |   |
|--|-------------------|---|---|
| <br>%00 | 0                 | <br>%08 | 8 |
| <br>%01 | 1                 | <br>%09 | 9 |
| <br>%02 | 2                 | <br>%0A | A |
| <br>%03 | 3                 | <br>%0B | B |
| <br>%04 | 4                 | <br>%0C | C |
| <br>%05 | 5                 | <br>%0D | D |
| <br>%06 | 6                 | <br>%0E | E |
| <br>%07 | 7                 | <br>%0F | F |
| <br>%OK | <b>Validation</b> |   |   |



**SECTION CODE 93**

|  |  |
|--|--|
| <br>GTA   |  |
| <br>GTB   |  |
| <br>GVA   |  |
| <br>GVB   |  |
| <br>GWA   |  |
| <br>GWC   |  |
| <br>GWD   |  |
| <br>GXB |  |
| <br>BCA |  |
| <br>BCB |  |
| <br>BBY |  |
| <br>BBZ |  |
| <br>AAN |  |
| <br>BDN |  |














**En cours de réalisation**

**SECTION CODE 11**

|  |  |
|--|--|
| <br>GZA   |  |
| <br>GZB   |  |
| <br>HBA   |  |
| <br>HBC   |  |
| <br>HBD   |  |
| <br>HCA   |  |
| <br>HCB   |  |
| <br>HAB |  |
| <br>BCE |  |
| <br>BCF |  |
| <br>BCC |  |
| <br>BCD |  |
| <br>AAO |  |
| <br>BDO |  |


**En cours de réalisation**

**SECTION MSI PLESSEY**

| <b>Lecture</b>  |   |                         |                         |                         |
|---|---|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
| <br>HEA (Inactivé)                           | <b>Format</b><br><table border="1"> <tr> <td>Data (variable)</td> <td>Check Sum 1 (optionnel)</td> <td>Check Sum 2 (optionnel)</td> </tr> </table>                    | Data (variable)         | Check Sum 1 (optionnel) | Check Sum 2 (optionnel) |
| Data (variable)   |   | Check Sum 1 (optionnel) | Check Sum 2 (optionnel) |                         |
| <br>HEB (Activé)                             |   |                         |                         |                         |
| <b>Vérification du Checksum</b>   |   |                         |                         |                         |
| <br>HGA (Inactivé)                           | Le MSI/PLESSEY possède 1 ou 2 clefs de vérification optionnelles: MOD10, MOD10/10, MOD11/10   |                         |                         |                         |
| <br>HGB (MOD10)                              |   |                         |                         |                         |
| <br>HGC (MOD10/10)                           |   |                         |                         |                         |
| <br>HGD (MOD11/10)                           |   |                         |                         |                         |
| <b>Transmission du Checksum</b>   |   |                         |                         |                         |
| <br>HHA (Inactivé)                         | En l'activant, cette option permet de transmettre le Checksum avec le code  |                         |                         |                         |
| <br>HHB (Activé)                           |   |                         |                         |                         |
| <b>Ajustements spécifiques</b>  |   |                         |                         |                         |
| <br>BCI (troncage des caractères de début) | Il est possible de tronquer les caractères de début ou de fin du code<br>(Plage :00-15, unité 1 caractère)<br><br><b>(voir ci-dessous)</b>                            |                         |                         |                         |
| <br>BCJ (troncage des caractères de fin)   |   |                         |                         |                         |
| <br>BCG (Longueur Min du code)             | Pour filtrer la longueur des codes lus, le nombre de caractères minimum et maximum peut être paramétré<br><br>VALEUR : de 0 à 48 caractères<br><b>(Voir Annexe 1)</b> |                         |                         |                         |
| <br>BCH (Longueur Max du code)             |   |                         |                         |                         |
| <br>AAP (Identifiant du code)              | Identifiant du code<br><b>(Voir Annexe 1)</b>   |                         |                         |                         |

DEBUT DE PARAMETRAGE











|  |  |
|--|--|
|  <p>BDP<br/>(Insertion de caractères)</p> | <p>Le lecteur peut insérer 2 groupes de caractères dans le codes barres (<b>Voir Annexe 1</b>)</p> |
|--|--|

FIN DE PARAMETRAGE





**SECTION UK PLESSEY**

|  |  |
|--|--|
| <br>HQA   |  |
| <br>HQB   |  |
| <br>HSA   |  |
| <br>HSB   |  |
| <br>HTB   |  |
| <br>HRA   |  |
| <br>HRB |  |
| <br>BCQ |  |
| <br>BCR |  |
| <br>BCO |  |
| <br>BCP |  |
| <br>AAR |  |
| <br>BDQ |  |










**En cours de réalisation**

**SECTION IATA**

|  |  |
|--|--|
| <br>HJA   |  |
| <br>HJB   |  |
| <br>HNA   |  |
| <br>HNB   |  |
| <br>HOA   |  |
| <br>HOB   |  |
| <br>HKB   |  |
| <br>HLA |  |
| <br>HLB |  |
| <br>BCM |  |
| <br>BCN |  |
| <br>BCK |  |
| <br>BCL |  |
| <br>AAQ |  |
| <br>BDR |  |









**En cours de réalisation**

**SECTION TELEPEN**









|  |  |
|--|--|
| <br>HVA   |  |
| <br>HVB   |  |
| <br>HWA   |  |
| <br>HWB   |  |
| <br>HWC   |  |
| <br>HYA   |  |
| <br>HYB   |  |
| <br>HZA |  |
| <br>HZB |  |
| <br>HXA |  |
| <br>HXB |  |
| <br>BCU |  |
| <br>BCV |  |
| <br>BCS |  |
| <br>BCT |  |
| <br>AAS |  |

**En cours de réalisation**











**SECTION PREAMBULE POSTAMBULE**

| <b>Transmission des préambules</b>   |  |
|--|--|
| <br>IEA (Inactivé)    | En activant cette fonction, les préambules seront envoyés au début du code à barres  |
| <br>IEB (Activé)      |  |
| <b>Paramétrage des préambules</b>  |  |
| <br>AAZ (Données 1)   | 2 caractères de préambule peuvent être paramétrés<br><b>(Voir Annexe 1)</b>          |
| <br>ABA (Données 2)   |  |
| <b>Transmission des postambules</b>  |  |
| <br>IFA (Inactivé)    | En activant cette fonction, les postambules seront envoyés au début du code à barres |
| <br>IFB (Activé)     |  |
| <b>Paramétrage des postambules</b>   |  |
| <br>ABB (Données 1) | 2 caractères de postambule peuvent être paramétrés<br><b>(Voir Annexe 1)</b>         |
| <br>ABC (Données 2) |  |







**SECTION PREFIXES / SUFFIXES**

| <u>Transmission des préfixes</u>  |  |
|---|--|
| <br>IGA (Inactivé)     | <p>Il est possible de paramétrer jusqu'à 15 caractères de préfixe.</p> <p><b>Format</b></p> <p>[Préambule] [Préfixe] [Code]</p>    |
| <br>IGB (Activé)       |  |
| <br>IMA (Effacement)   |  |
| <u>Paramétrage des préfixes</u>   |  |
| <br>ABF (données)      | Voir Annexe 1  |
| <u>Transmission des suffixes</u>  |  |
| <br>IHA (Inactivé)     | <p>Il est possible de paramétrer jusqu'à 15 caractères de suffixe.</p> <p><b>Format</b></p> <p>[Code] ] [Préfixe] [Postambule]</p> |
| <br>IHB (Activé)     |  |
| <br>INA (Effacement) |  |
| <u>Paramétrage des suffixes</u>   |  |
| <br>ABG (données)    | Voir Annexe 1  |

**SECTION INSERTION DE CARACTERES**

| <b><u>Insertion des Add-On</u></b>   |  |
|--|--|
| <br>IIA (Inactivé)  | Il est possible d'insérer 2 caractère entre le code et son Add-On  |
| <br>IIB (Activé)  |  |
| <b><u>Données d'insertion Add-On</u></b>   |  |
| <br>ABD (Données 1)   | Voir Annexe 1  |
| <br>ABE (Données 2)   |  |
| <b><u>Insertion de données 1</u></b>   |  |
| <br>BCW (Position)<br>(Plage :00-48,<br>unité :caractère)   | Le lecteur peut insérer 4 chaînes de 1 à 8 caractères dans le code. La position par défaut est 00 qui indique qu'il n'y a pas d'insertion<br><br>Voir Annexe 1 |
| <br>ABL (Données 1)  |  |
| <br>ABM (Données 2)                                       |  |
| <b><u>Insertion de données 2</u></b>   |  |
| <br>BCX (Position)<br>(Plage :00-48,<br>unité :caractère) | Le lecteur peut insérer 4 chaînes de 1 à 8 caractères dans le code. La position par défaut est 00 qui indique qu'il n'y a pas d'insertion<br><br>Voir Annexe 1 |
| <br>ABN (Données 1)                                       |  |
| <br>ABO (Données 2)                                       |  |




















| <b>Insertion de données 3</b>  |  |
|--|--|
| <br>BCY (Position 3)<br>(Plage :00-48,<br>unité :caractère) | Le lecteur peut insérer 4 chaînes de 1 à 8 caractères dans le code. La position par défaut est 00 qui indique qu'il n'y a pas d'insertion<br><br><p style="text-align: center;"><b>Voir Annexe 1</b></p> |
| <br>ABP (Donnée 1)  |  |
| <br>ABQ (Données 2)   |  |
| <b>Insertion de données 4</b>  |  |
| <br>BCZ (Position 4)<br>(Plage :00-48,<br>unité :caractère) | Le lecteur peut insérer 4 chaînes de 1 à 8 caractères dans le code. La position par défaut est 00 qui indique qu'il n'y a pas d'insertion<br><br><p style="text-align: center;"><b>Voir Annexe 1</b></p> |
| <br>ABR ((Donnée 1)   |  |
| <br>ABS (Données 2)   |  |

---

**SECTION CONTROLES DIVERS**

---

| <b><u>Transmission de l'identifiant du code</u></b>  |   |
|--|---|
| <br>IBA (Inactivé)      | Cette option permet de transmettre l'identifiant propre à chaque symbologie de code |
| <br>IBB (Activé)        |   |
| <b><u>Position de l'identifiant</u></b>  |   |
| <br>ICA (Avant le code) | Cette option permet de transmettre l'identifiant avant ou après le code             |
| <br>ICB (Après le code) |   |
| <b><u>Transmission de la longueur du code</u></b>  |   |
| <br>IKA (Inactivé)      | La longueur du code peut être transmise avant celui-ci par cette option             |
| <br>IKB (Activé)      |   |
| <b><u>Transmission du type de code</u></b>   |   |
| <br>IJA (Inactivé)    | Cette option permet d'envoyer le nom du type de code.                               |
| <br>IJB (Activé)      |   |

| <u>Code barre négatif</u>  |  |
|--|--|
| <br>IPA (code barre normal)               | <p>Cette option permet au lecteur de lire des codes négatifs (Barre blanche, Espace noir)</p> <p>Pour revenir en paramétrage, lire le code négatif ci-dessous.</p> |
| <br>IPB (code barre négatif)              |  |
| <br>IPC<br>(code barre négatif et normal) |  |
|  <b>Début</b>                             |  |
| <u>Retransmission avec le bouton poussoir</u>  |  |
| <br>IQA (Inactivé)                        | <p>Le dernier code barre lu peut être retransmis avec cette option. Ce mode ne fonctionne pas si le time out est atteint.</p>                                      |
| <br>IQB (activé)                          |  |
| <u>Ajustement du ratio</u>   |  |
| <br>IOA (1:2.5)                          | <p>Selon le ratio du code, le lecteur peut être sensibilisé à celui-ci</p>   |
| <br>IOB(1:1.35)                         |  |
| <br>IOC(1:1.5)                          |  |



ANNEXE 1 1







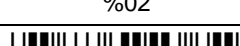
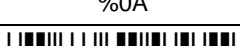
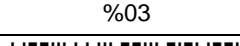
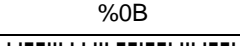
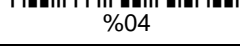
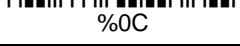
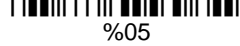
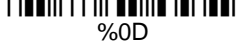



Table des codes ASCII

| H<br>L |  | Ecran Clavier |       | 0   | 1   |
|--------|--|---------------|-------|-----|-----|
|        |  | 0             | 1     |     |     |
| 0      |  | Null          |       | NUL | DLE |
| 1      |  | Up            | F1    | SOH | DC1 |
| 2      |  | Down          | F2    | STX | DC2 |
| 3      |  | Left          | F3    | ETX | DC3 |
| 4      |  | Right         | F4    | EOT | DC4 |
| 5      |  | PgUp          | F5    | ENQ | NAK |
| 6      |  | PgDn          | F6    | ACK | SYN |
| 7      |  |               | F7    | BEL | ETB |
| 8      |  | Bs            | F8    | BS  | CAN |
| 9      |  | Tab           | F9    | HT  | EM  |
| A      |  |               | F10   | LF  | SUM |
| B      |  | Home          | Esc   | VT  | ESC |
| C      |  | End           | F11   | FF  | FS  |
| D      |  | Enter         | F12   | CR  | GS  |
| E      |  | Insert        | Ctrl+ | SO  | RS  |
| F      |  | Delete        | Alt+  | SI  | US  |

| H<br>L |  | 2  | 3 | 4 | 5 | 6 | 7   |
|--------|--|----|---|---|---|---|-----|
| 0      |  | SP | 0 | @ | P | ` | p   |
| 1      |  | !  | 1 | A | Q | a | q   |
| 2      |  | "  | 2 | B | R | b | r   |
| 3      |  | #  | 3 | C | S | c | s   |
| 4      |  | \$ | 4 | D | T | d | t   |
| 5      |  | %  | 5 | E | U | e | u   |
| 6      |  | &  | 6 | F | V | f | v   |
| 7      |  | '  | 7 | G | W | g | w   |
| 8      |  | (  | 8 | H | X | h | x   |
| 9      |  | )  | 9 | I | Y | i | y   |
| A      |  | *  | : | J | Z | j | z   |
| B      |  | +  | ; | K | [ | k | {   |
| C      |  | ,  | < | L | \ | l |     |
| D      |  | -  | = | M | ] | m | }   |
| E      |  | .  | > | N | ^ | n | ~   |
| F      |  | /  | ? | O | _ | o | DEL |

Séquence : 'H' 'L' Validation

Saisir 2 chiffres puis valider votre choix

| VALEUR   |                   |   |   |
|--|-------------------|---|---|
| <br>%00 | 0                 | <br>%08 | 8 |
| <br>%01 | 1                 | <br>%09 | 9 |
| <br>%02 | 2                 | <br>%0A | A |
| <br>%03 | 3                 | <br>%0B | B |
| <br>%04 | 4                 | <br>%0C | C |
| <br>%05 | 5                 | <br>%0D | D |
| <br>%06 | 6                 | <br>%0E | E |
| <br>%07 | 7                 | <br>%0F | F |
| <br>%OK | <b>Validation</b> |   |   |

